

## Kunst en Wiskunde

Je ontwerpt een figuur van figuren van gelijke oppervlakte. En kleurt deze in.  
Het eindresultaat is een mandala (zie voorbeeld hieronder). Een goede mandala heeft een patroon dat rust uitstraalt. Hoe complexer je patroon/ontwerp, des te hoger de moeilijkheidsgraad.  
Voor deze opdracht kies je kleuren die je aanspreken.

Benodigdheden:

- A4 papier
- Stiften

**Stap 1:** Denk na over vormen met gelijke oppervlakten, welke afmetingen moeten deze hebben en hoe kan je deze gebruiken in een mandala. (denk aan Cirkels, Driehoeken, Parallellogramen, Trapezium, Vlieger en ect.)

**Stap 2:** Maak een figuur waarbij je gebruik maakt van een patroon van de figuren die je bij stap 1 bedacht hebt. Zorg dat ze mooi op elkaar aansluiten.

**Stap 3:** Kies kleuren die bij je passen en kleur de mandala.

